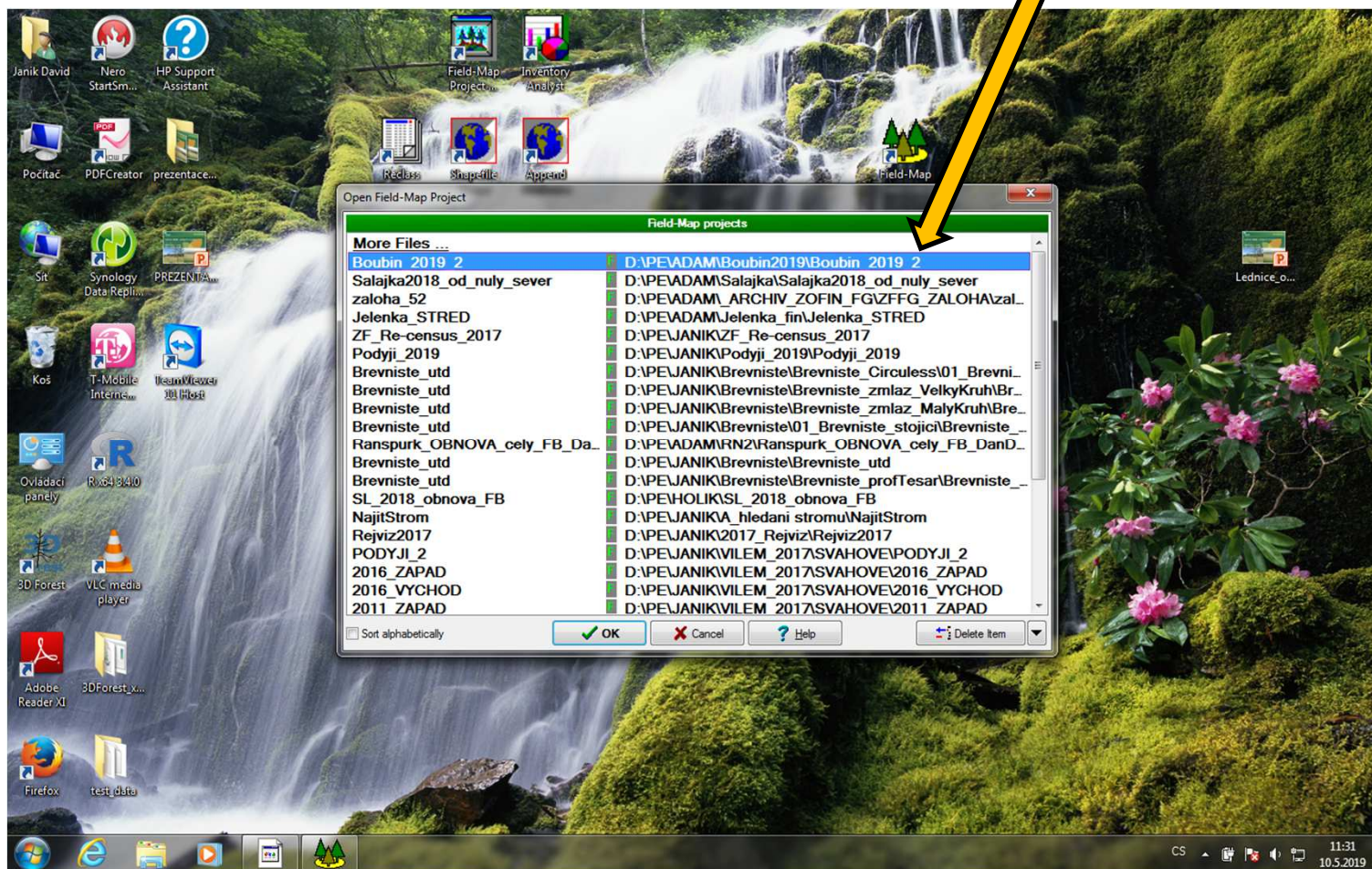


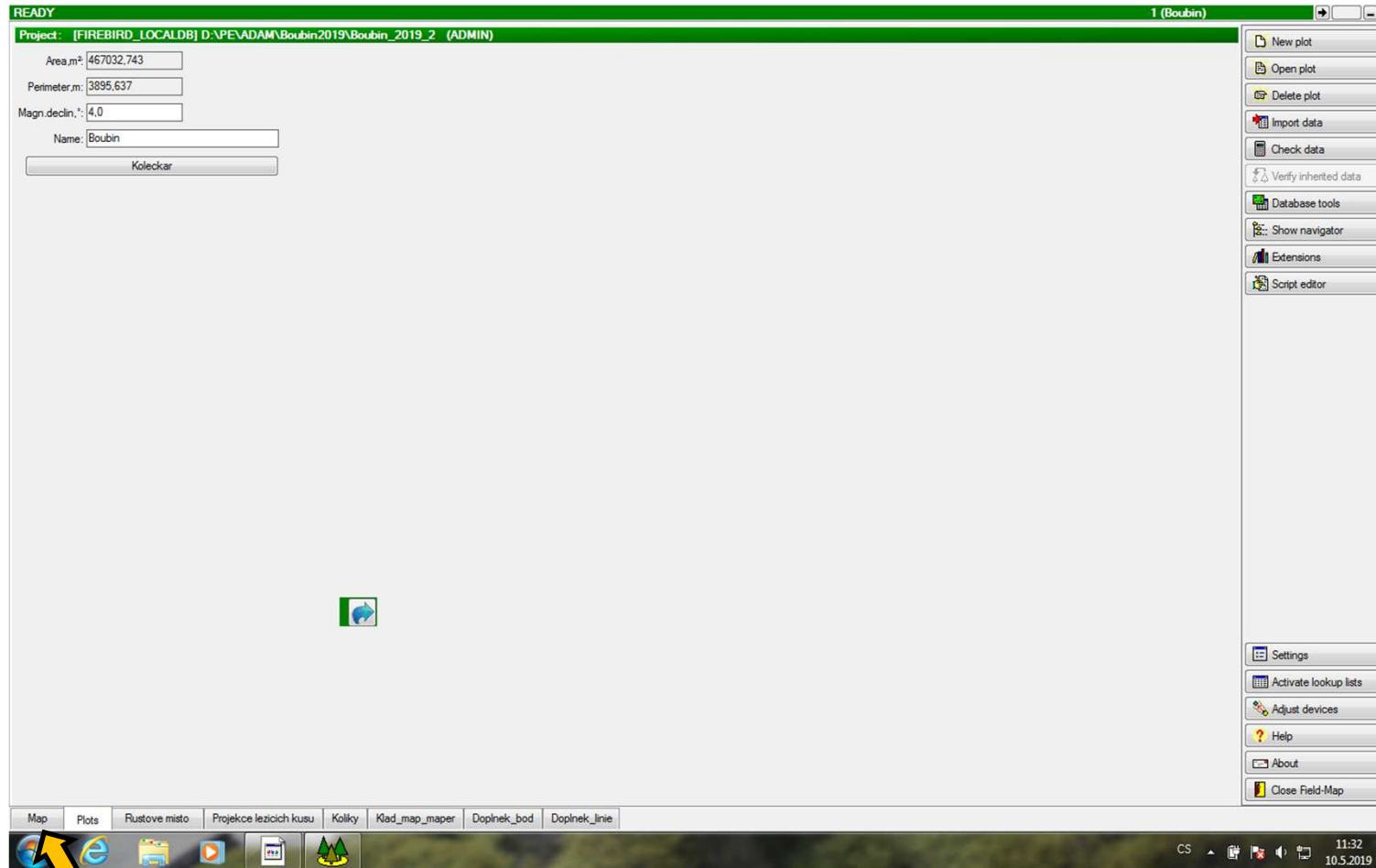
# Spuštění programu Field-Map Data Collector



# Spuštění programu Field-Map Data Coll. – výběr projektu



# Úvodní okno



Kliknutím na záložku **Map** se zobrazí stromová situace

# Záložka Map

Zde se nachází jednotlivé vrstvy projektu – „pokud chci zaměřovat (nebo hledat) stromy, volím vrstvu **Růstové místo**, pokud ležící stromy, tak volím vrstvu **Projekce ležících kusu atd...**“

Šipkou přeskochíme ze zvolené vrstvy do příslušné databáze (záložky)

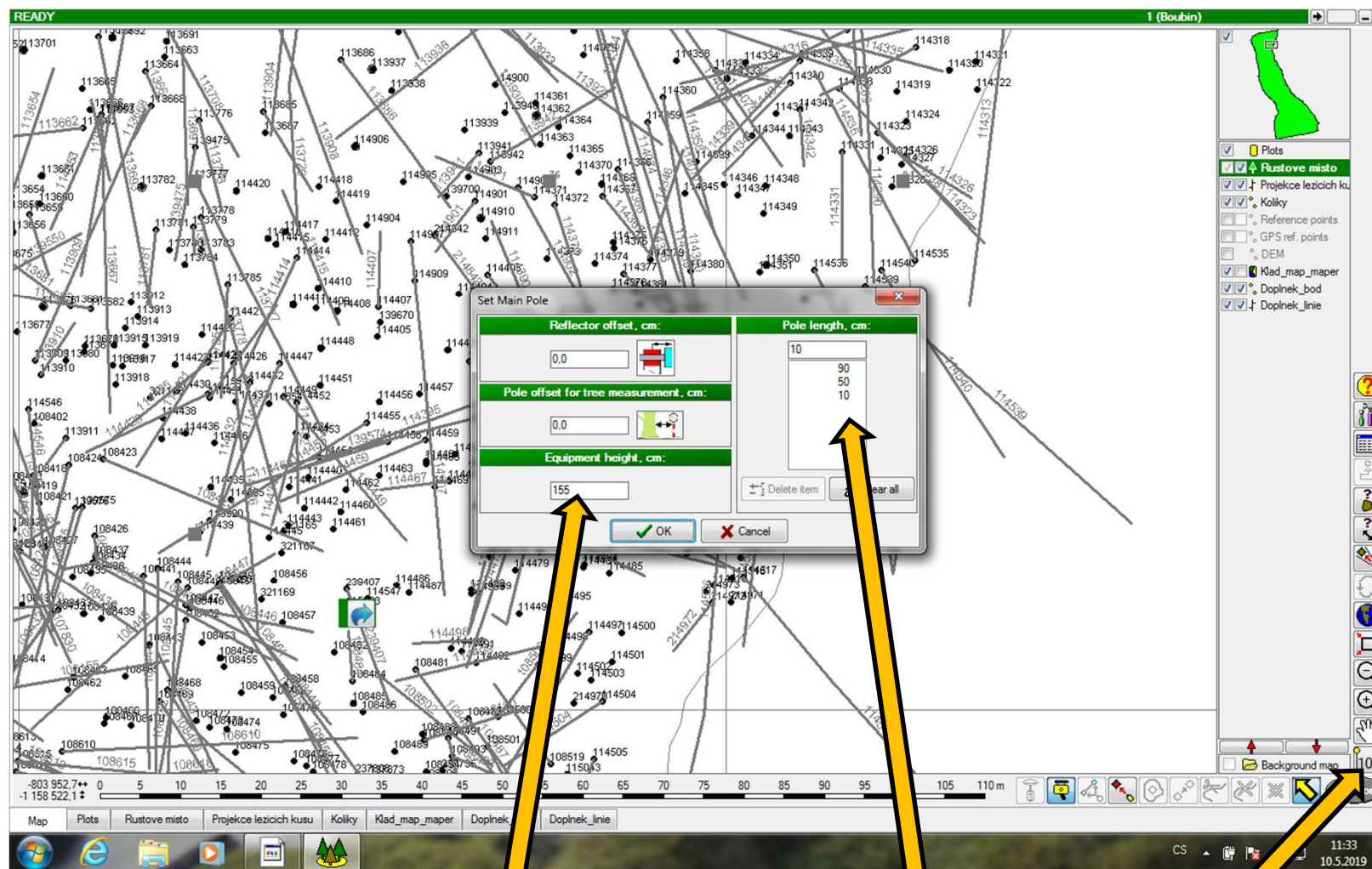
zvětši / zmenši měřítko mapy

posun mapy

ukazovátko

Zde se nachází záložky jednotlivých vrstev projektu, které mj. obsahují příslušné databáze, tedy: „pokud chci vyplnit atributy ke stromu nebo ležícímu kusu, volím záložku **Růstové místo**, pokud ležící stromy, tak volím záložku **Projekce ležících kusu atp...**“

# Před započítím měření je nutné zadat výšku výtyčky a přístroje



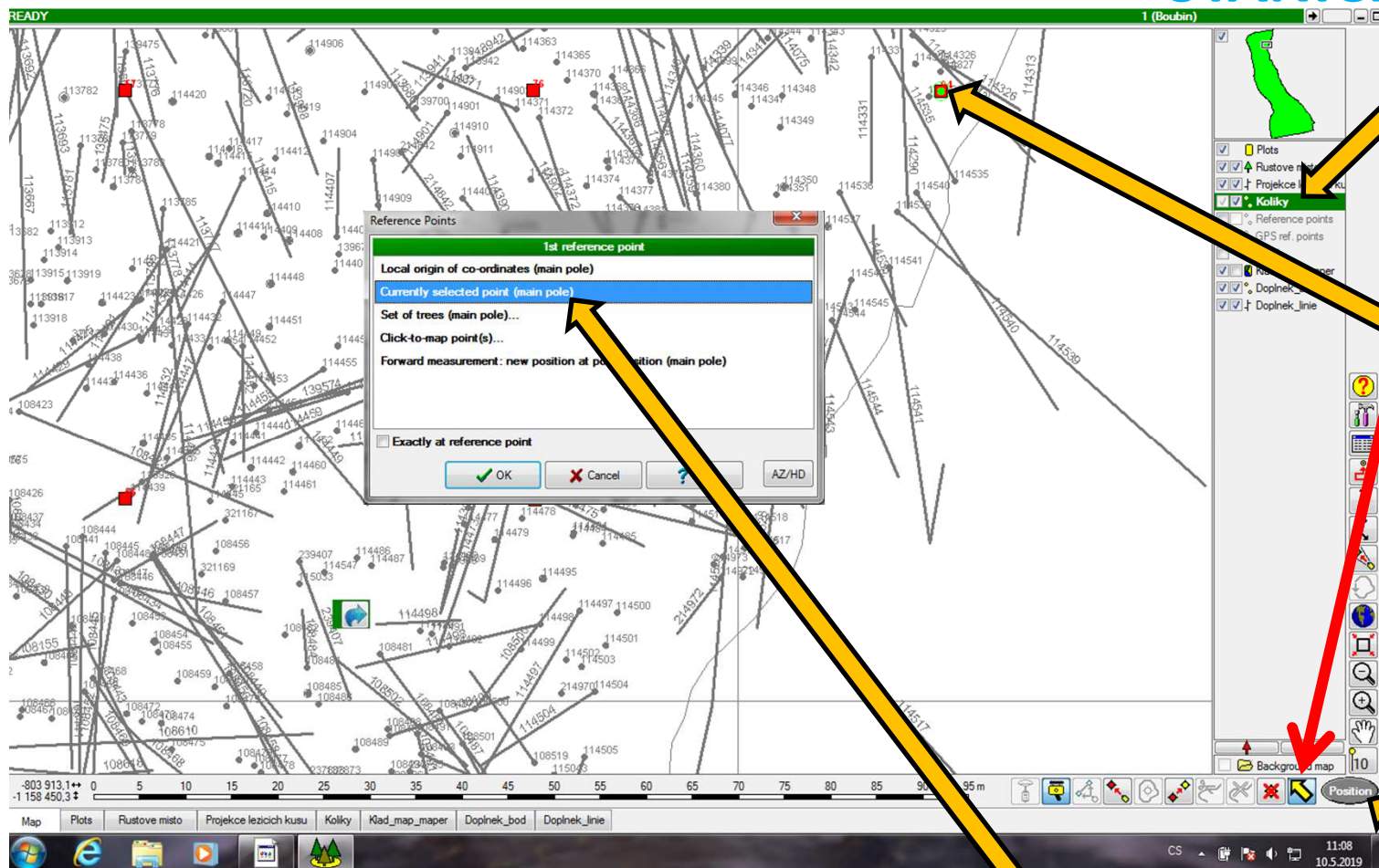
**Krok 2:** zadání výšky přístroje (laseru)

**Krok 1:** aktivace zadávacího okna

**Krok 3:** zadání výšky výtyčkové odrazky

**STANIČENÍ** – provádí se pro připojení Field-Mapu do reálné polohopisné situace, provádí se při **každé** změně stanoviště, nebo vypnutí počítače („*Field-Map sám nepozná, kde je, ani si to po obědě nepamatuje.*“). Staničení se provádí buď na **kolík** (vrstva **KOLÍKY**) nebo na živý **strom** (ve vrstvě **Růstové místo**)

## STANIČENÍ NA KOLÍK



**Krok 1:** volba vrstvy KOLÍKY

**Krok 2:** ukazovátkem označíme na mapě kolík, na který se chceme staničit – dle čísla, které najdeme na dřevěném kolíku v lese

**Krok 3:** aktivace procesu staničení, oválné tlačítko

Position

**Krok 4:** volba „Currently selected point (main pole)“

# STANIČENÍ NA KOLÍK - POKRAČOVÁNÍ (2.)

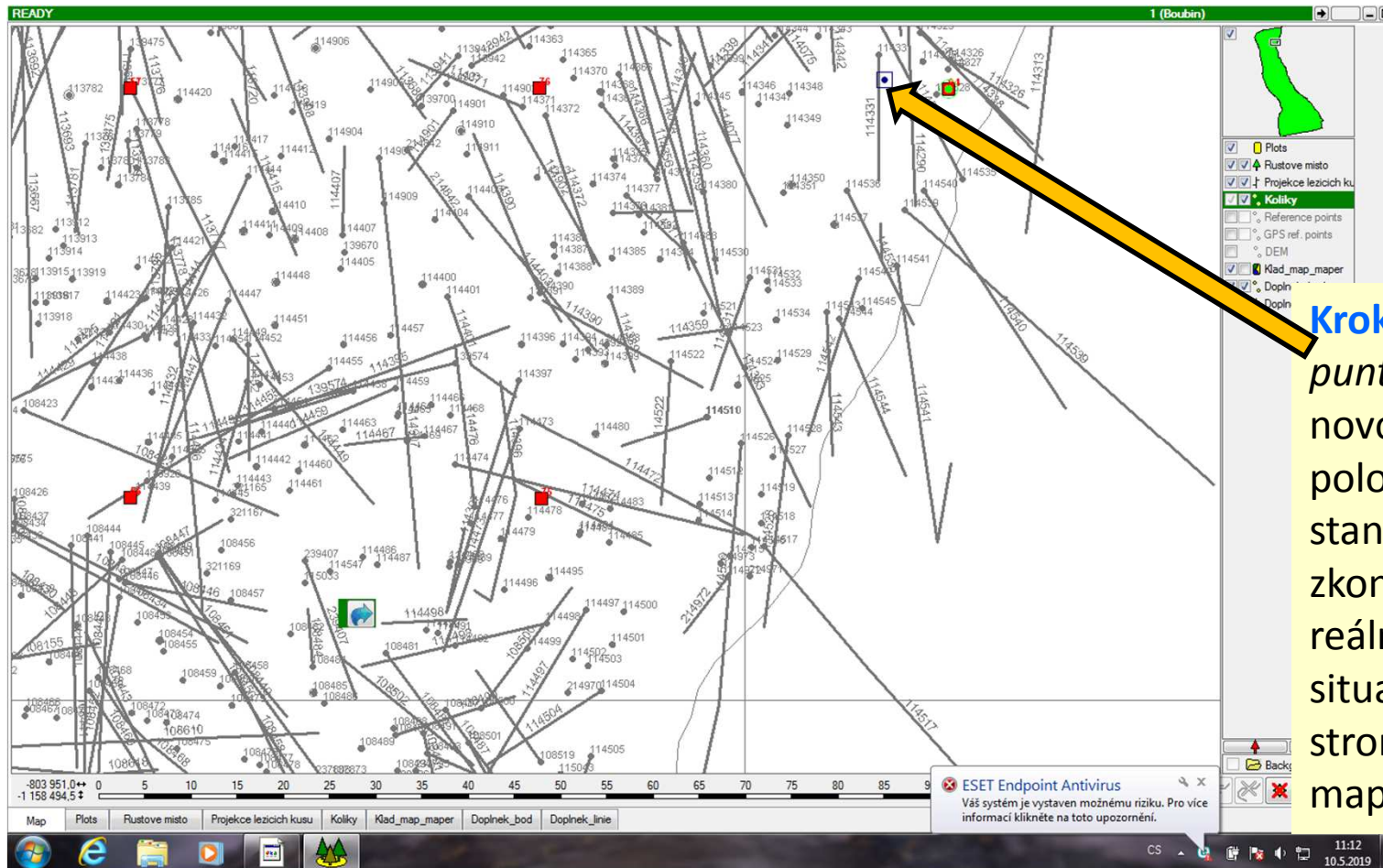


**Krok 5:** kontrola blikající hlášky „**Waiting for data ...**“, která oznamuje, že je počítač připraven přijat zaměřená data (platí pro všechna měření obecně, nejen pro staničení)

**Krok 6:** následuje vlastní zaměření laserem a kompasem

proces **Staničení** můžeme kdykoli přerušit- ukončit stisknutím tlačítka **Position**

# STANIČENÍ NA KOLÍK - ZÁVĚR

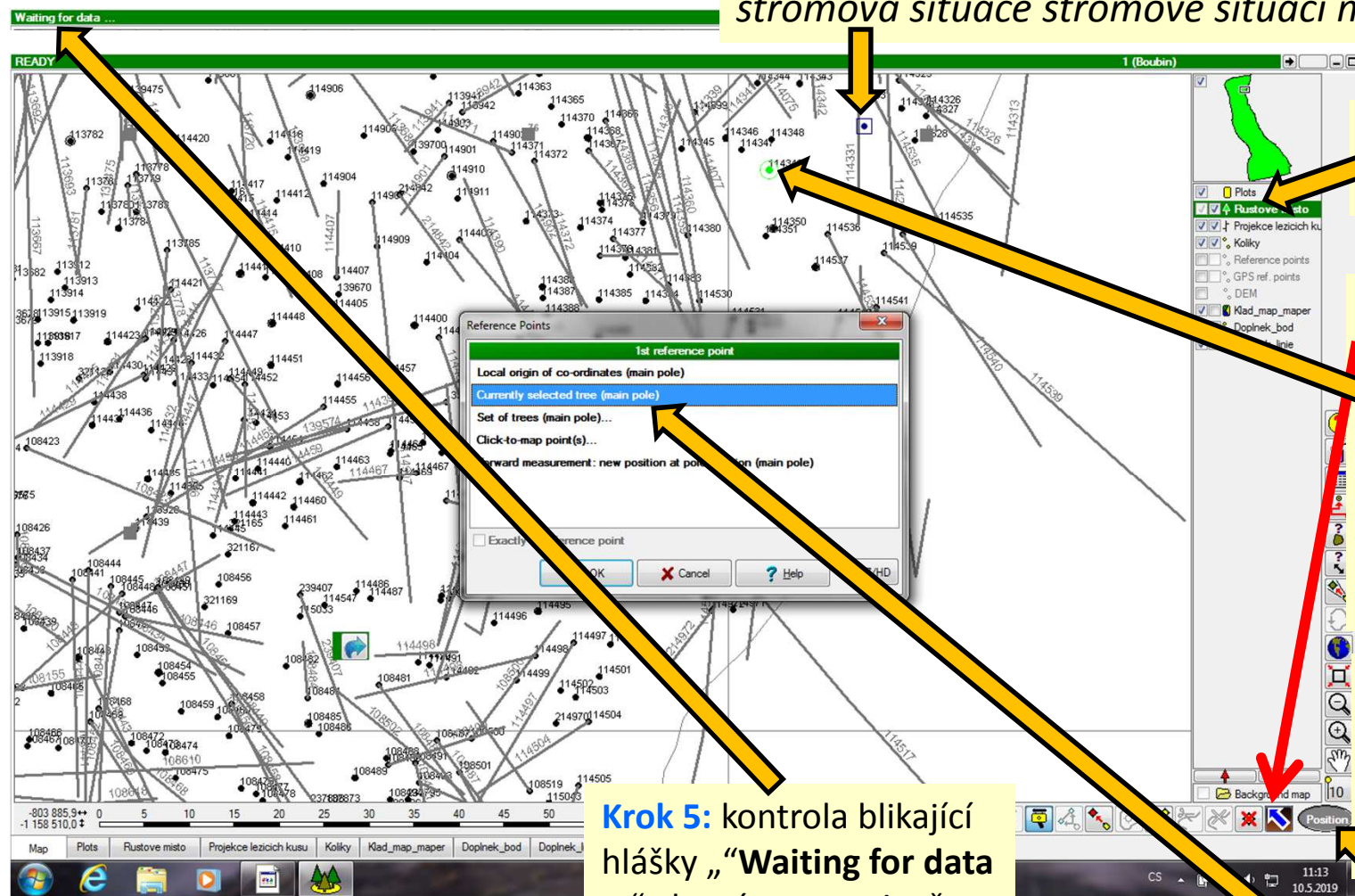


**Krok 7:** „čtvereček s puntíkem“ ukazuje novou-připojenou polohu vašeho stanoviště. Je nutno zkontrolovat, jestli reálná stromová situace odpovídá stromové situaci na mapě



# STANIČENÍ NA STROM

**Krok 7:** kontrola nově připojené pozice vašeho stanoviště: „Odpovídá reálná stromová situace stromové situaci na mapě?“



**Krok 1:** volba vrstvy Růstové místo

**Krok 2:** ukazovátkem označíme na mapě strom, na který se chceme staničit – dle STROM ID, které nám řekne mapér

**Krok 3:** aktivace procesu staničení, oválné tlačítko

**Position**

**Krok 5:** kontrola blikající hlášky „Waiting for data ...“, která oznamuje, že je počítač připraven přijat zaměřená data (platí pro všechna měření obecně, nejen pro staničení)

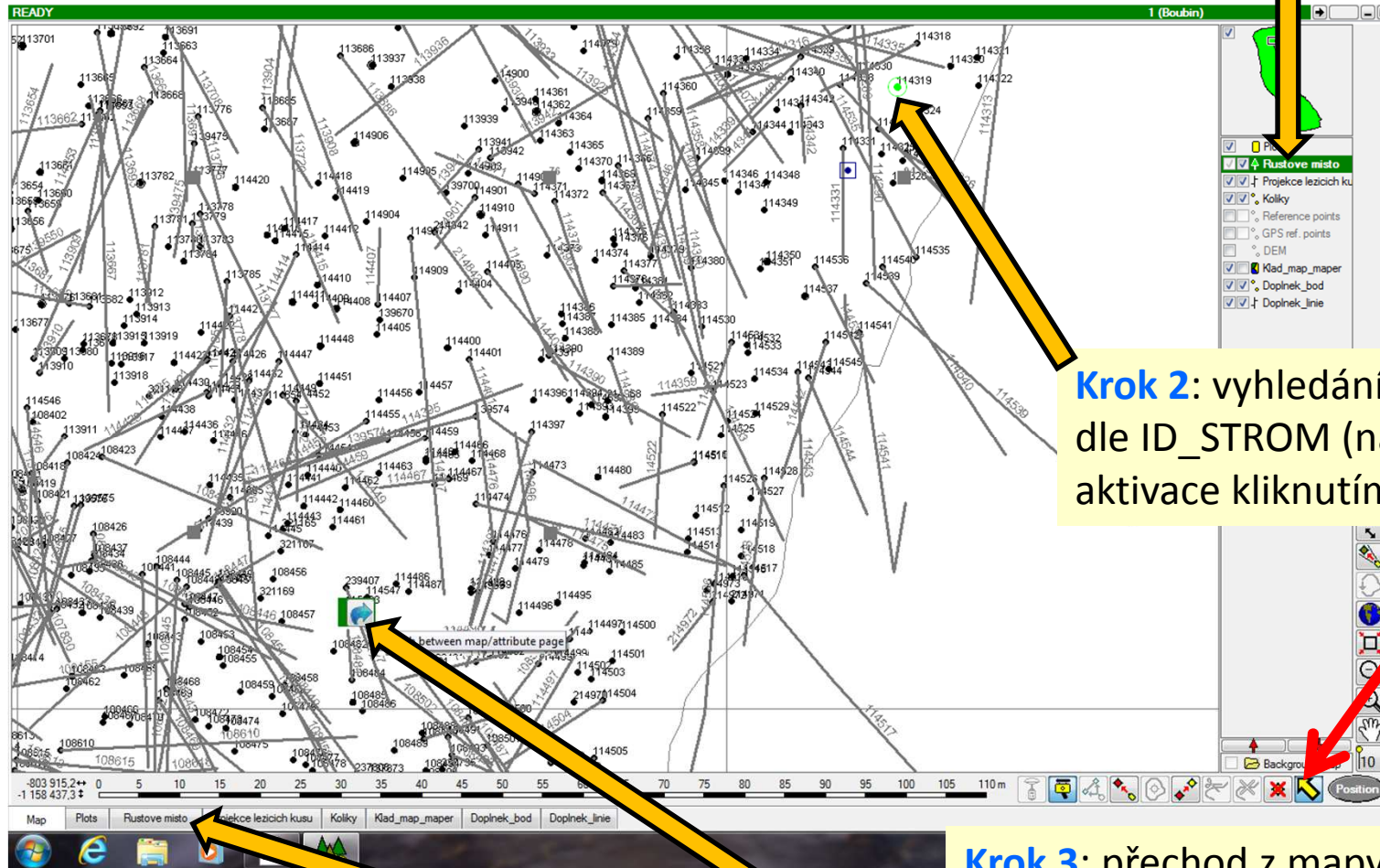
**Krok 6:** následuje vlastní zaměření laserem a kompasem

**Krok 4:** volba „Currently selected tree (main pole)“

# Vyhledání stromu a aktualizace stromových atributů

- Informace mapéra: „Strom 114319, tloušťka 590.“

**Krok 1:** volba vrstvy **Rustove místo**



**Krok 2:** vyhledání stromu na mapě dle ID\_STROM (nahlásí mapér), jeho aktivace kliknutím ukazovátkem

**Krok 3:** přechod z mapy (s označeným stromem) do databáze stromu – je možný dvěma způsoby:  
a) Šipkou  
b) Kliknutím na záložku **Rustove místo**

# Vyhledání stromu a aktualizace stromových atributů

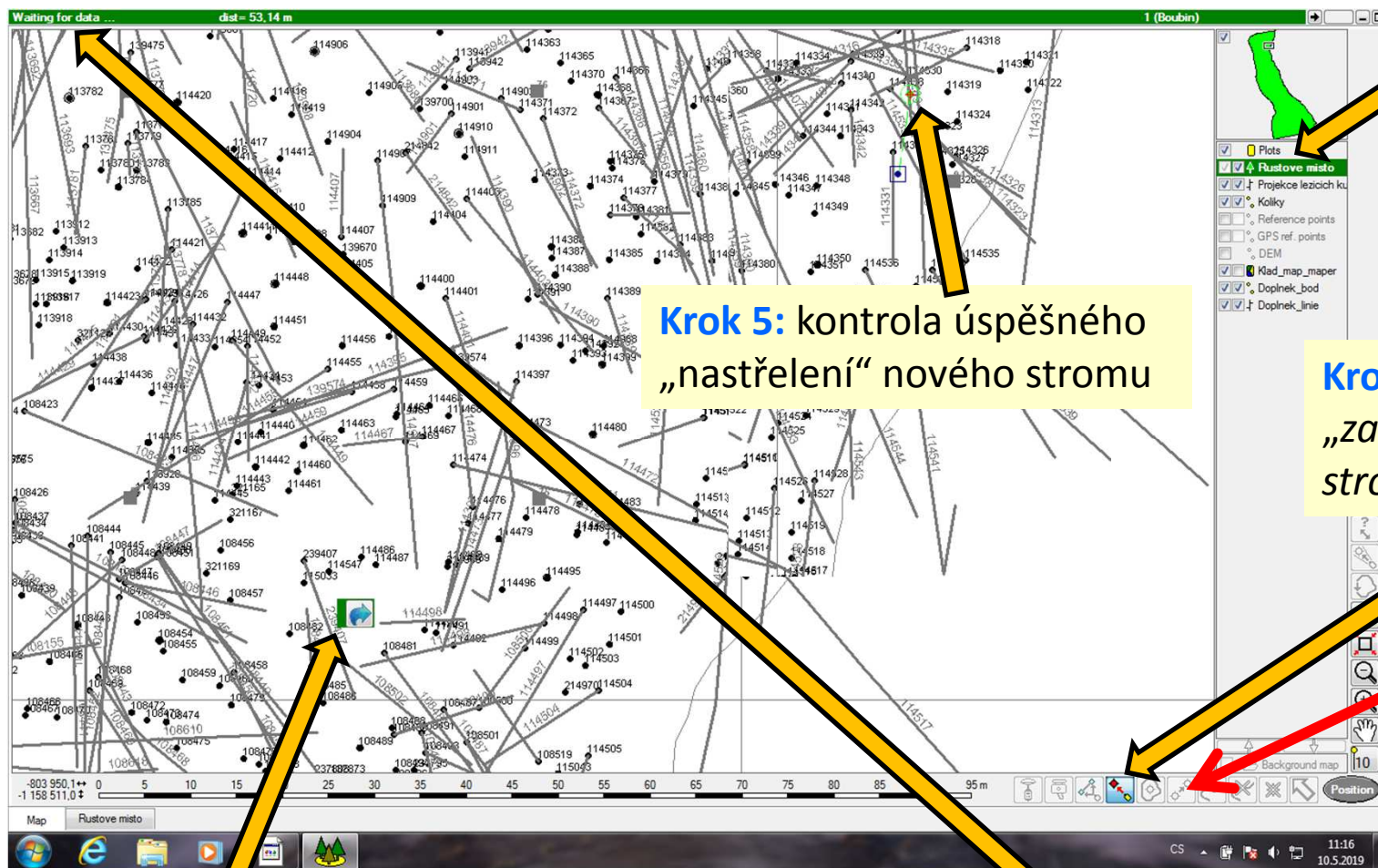
The screenshot shows a software window titled 'READY' with a sub-window 'Basic data DBH-H'. On the left is a tree list with IDs from 1 292 to 1 333. The main area contains a form for editing tree attributes. A yellow callout box with the text 'Krok 4: vyplnění tloušťky a ostatních atributů' (Step 4: filling diameter and other attributes) has three arrows pointing to the 'DBH:mm' field (value 590), the 'Height:m' field (value 0.00), and the 'Existence:' field.

Attribute	Value
DBH:mm	590
Height:m	0.00
Species	smrk_žtepilý
STROM_ID	114319
KMEN_ID	1
KUS_ID	a
DBH2010	590
HEIGHT2010	
HTL2010	0
CHPOLO2010	S
CHTVAR2010	0
CHORIENT2010	
CHROZK2010	
Existence	
Status	
Vícečetnost	
Rozklad	
Homí tloušťka pahýlu/zlomu	
Orientační znak kmene	
ZMENA_DREVINY	
Staničení na kolk č.:	
Je zavěšený?	
Má bajonet?	
HERWART	
Poznámka	

At the bottom of the window, there are several buttons: 'Stem base', 'Tree top', 'Candidates', 'Start tree', 'Clear height', 'MODE', 'Calliper', 'POS', and 'Map'. The Windows taskbar at the bottom shows the date and time as 11:19 on 10.5.2019.

# Zaměření nového stromu

**Krok 1:** volba vrstvy  
**Rustove místo**



**Krok 5:** kontrola úspěšného  
„nastřelení“ nového stromu

**Krok 2:** volba ikony  
„zaměř nový  
strom/bod“ (atd.)

**Pozor!**  
Nezaměnit s  
ikonou „přesuň  
bod“

**Krok 6:** přechod z mapy s nově  
zaměřeným stromem do  
databáze stromu (pomocí  
šipky, nebo záložky Rust.misto)

**Krok 4:** vlastní zaměření  
laserem a kompasem

**Krok 3:** kontrola aktivace blikající  
hlášky „Waiting for data...“

# Zaměření nového stromu – vyplnění atributů

READY 1 (Boubin)

Ruston

Basic data DBH:H

17 365 DBH,mm:

17 366 Height,m:

17 367 Species:

17 368 STROM\_ID:

17 370 KMEN\_ID:

17 372 KUS\_ID:

17 373 DBH2010:

17 374 HEIGHT2010:

17 375 HTL2010:

17 376 CHPOLO2010:

17 377 CHTVAR2010:

17 378 CHORIENT2010:

17 379 CHROZK2010:

17 380 Existence:

17 382 Status:

17 384 Vcečetnost:

17 386 Rozklad:

17 387 Homí tloušťka pahýlu/zlomu:

17 388 Orientační znak kmene:

17 401 ZMENA\_DREVINY:

17 405 Staničení na kolk č.:

17 407 Je zavěšený?:

17 409 Má bajonet?:

17 410 HERWART:

17 413 Poznamka:

17 419

Stem base

Tree top

Start tree

Clear height

MODE

POS

Calliper

Map

Map Plots Rustove mesto Projekce lezicich kusu Kolkky Klad\_map\_mapper Doplněk\_bod Doplněk\_inie

CS 11:18 10.5.2019

**Krok 6: vyplnění všech potřebných atributů**

# SMAZÁNÍ STROMU A JINÉ

**Smazání stromu**

- 1. krok:** volba vrstvy Rustove místo,
- 2. krok:** výběr stromu pomocí ukazovátka,
- 3. krok:** volba ikony „smaž strom (bod)“,
- 4. krok:** potvrzení „Delete tree“

zvětši / zmenši měřítko mapy

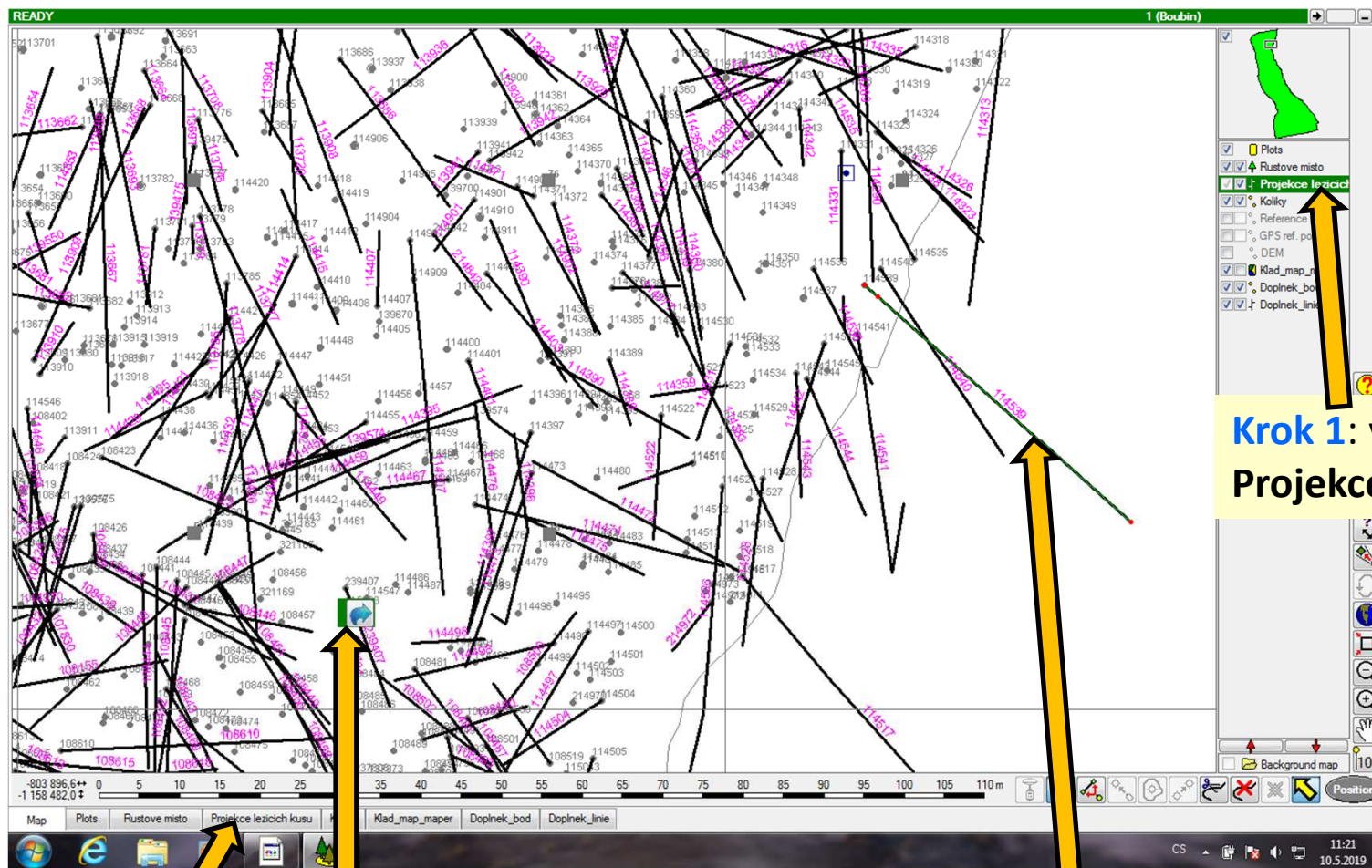
posun mapy

ukazovátko

**Přesunutí stromu/bodu (použit pouze na výzvu mapéra, jde o nevratnou operaci)** 1. volba stromu na mapě ukazovátkem, 2. volba ikony „přesuň“, 3. zaměření nové pozice laserem a kompasem, 4. kontrola, jestli se strom/bod přesunul do správné pozice

# Vyhledání ležícího kusu kmene a aktualizace jeho databáze

- Informace mapéra: „ležící kus 114539, rozklad 4.“



**Krok 1:** volba vrstvy  
**Projekce ležících kusů**

**Krok 3:** přechod z mapy (s označeným ležícím kusem kmene) do jeho databáze je možný šipkou, nebo kliknutím na záložku **Projekce ležících kusů**

**Krok 2:** vyhledání ležícího kusu kmene na mapě dle ID\_STROM (nahlásí mapér), jeho aktivace kliknutím ukazovátkem

# Vyhledání ležícího kusu kmene a aktualizace jeho databáze

READY 1 (Boubín)

STROM\_ID: 114539

Length.m: 44,660

STROM\_ID: 114539

KMEN\_ID: 1

KUS\_ID:

Pocatecni tloustka 2010: 0

Koncova tloustka 2010: 0

ROZKLAD2010:

Existence:

Pocatecni tloustka: 0

Koncova tloustka: 0

Rozklad:

Zivot:

Kontakt se zemi:

Prodloužit dle výškové křivky:

Prodloužit o ... [m]:

Staničení na kolik č.:

Poznámka:

**Krok 4: vyplnění všech atributů**

Map Plots Růstové místo Projekce ležících kusu Kolky Klad\_map\_mapper Doplněk\_bod Doplněk\_linie

CS 11:21 10.5.2019



# Zaměření nového ležícího kusu

**Krok 1:** volba vrstvy  
Projekce lezicích  
kusu

**Krok 2:** volba ikony  
„zaměř novou linii  
ležícího kusu“

**Krok 3:** kontrola  
aktivace blikající hlášky  
„Waiting for data...“

**Krok 4:** zaměření 1. bodu  
(First point) laserem

**Krok 5:** zaměření 2. bodu  
(Second point) laserem

**Krok 7:** přechod z mapy s nově  
zaměřeným ležícím kusem do  
databáze (pomocí šipky, nebo  
záložky Rust.misto)

**Krok 6:** kontrola úspěšného  
„nastřelení - zobrazení“  
nového ležící kusu - linie



# Zaměření nového ležícího kusu – vyplnění atributů

READY 1 (Boubin)

STROM\_ID: 4.999

716460 STROM\_ID:

716457 KMEN\_ID:

716456 KUS\_ID:

716455

702776 Pocatecni tloustka 2010:

702775

702771

702769 ROZKLAD2010:

702749

702730 Existence:

702699

702696 Pocatecni tloustka:

702646

702629

702628 Rozklad:

702627

701341 Zivot:

700548

700547 Kontakt se zemi:

700541

700540 Prodlouzit dle vyškove křivky:

323070

323068

323064

323063

323062

323059

323058

323058

323039

323038

323037

323034

323031

323029

323026

323024

323023

323019

323013

323011

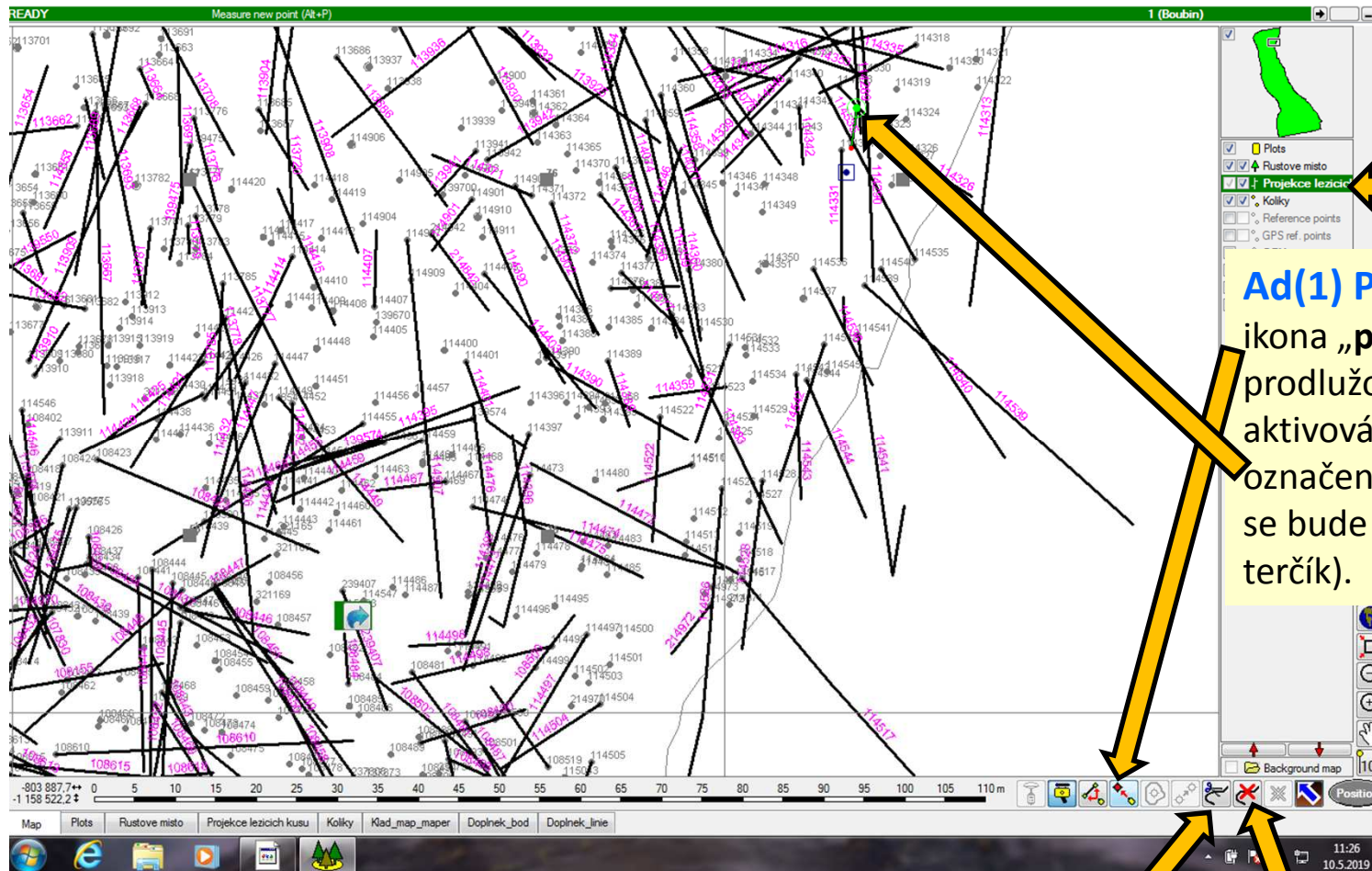
323068 Poznamka:

Map Plots Rostove místo Projekce ležících kusu Kalky Klad\_map\_mapper Doplněk\_bod Doplněk\_linie

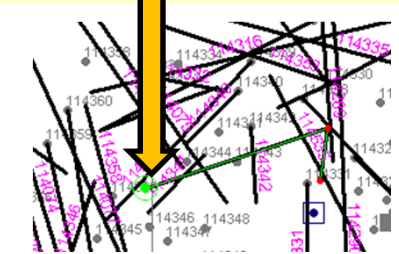
CS 11:26  
10.5.2019

**Krok 8: vyplnění všech atributů**

- (1) Prodloužení ležícího kusu přidáním bodu k zaměřené linii
- (2) Smazání ležícího kusu-linie
- (3) „Rozstřihnutí“-rozdělení zaměřeného ležícího kusu na dvě části

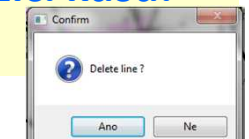


**Ad(1) Prodloužení lež. kusu:**  
 ikona „přidání bodu“,  
 prodlužovaná linie musí být  
 aktivována ukazovátkem a  
 označen konec linie, ze kterého  
 se bude prodlužovat (zelený  
 terčík). **ukázka prodloužení**



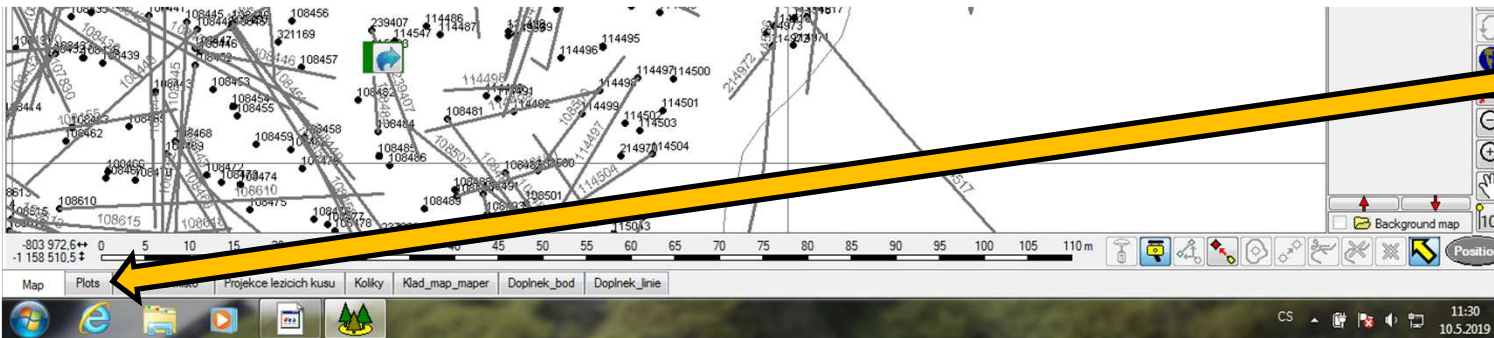
**Ad(3) Rozdělení ležíc. kusu:**  
 ikona „rozstřihni linii“

**Ad(2) Smazání ležíc. kusu:**  
 ikona „smaž linii“



# Ukončení Field-Mapu

**Krok 1: Volba záložky Plots**



**Krok 2: Close Field-Map**

